



Mu Torere

Quando os ingleses chegaram na Nova Zelândia, em 1769, o povo Maori ao leste da ilha Norte já jogava o Mu Torere, em tabuleiros chamados de *Takaro*, feitos em madeira, argila ou desenhado na areia.

As peças são colocadas nas pontas das estrelas, cujas casas se chamam *kewai*, podendo-se utilizar também a casa central, que tem nome de *putahi*. Mas apenas no início do jogo e depois, quando não houver nenhuma casa adjacente vazia.

Regras

Cada jogador recebe 4 peças de cor diferente do oponente e as distribui em quatro pontas opostas da estrela. Deve-se mover uma peça de cada vez. O movimento é feito sempre para uma casa adjacente vazia, não sendo permitido à peça saltar sobre outra ou ocupar a mesma casa.

Nas 2 primeiras jogadas de um jogador, este pode seguir para o centro da estrela com uma de suas 2 peças que estão ao lado de peças do oponente, nunca com as peças que estão ladeadas pelas suas próprias. No decorrer do jogo isso pode acontecer se não houver casa vazia para onde seguir.

O jogador que conseguir imobilizar o outro, não deixando nenhuma opção de movimento das peças do oponente para qualquer casa vazia será o vencedor.

Jogadores com mais práticas podem prolongar demais a partida, por isso é necessário rapidez nas jogadas. Quem errar o raciocínio acaba perdendo o jogo.