

EL JUEGO

DE LA OCA.

*
DECLARACION.

Al empezar, el q̄ saca tres y seis, se pone al num. 26. y si es quatro y cinco, al num. 53. El q̄ da en una oca, vuela hasta no dar en otra. En el 6. paga, y se pasa al 12. En la venta paga, y no juega una vez. En el pozo paga, y no sale hasta q̄ otro le saque. En el laberinto paga, y vuelve al 39. En la torre paga, y no juega tres veces. En la muerte, se vuelve à empezar. Desde el 60. con un dado, volando del 63. atrás, hasta venir justo, y se gana.

63.

Laberinto

Pozo.

1 2 3 4

Se hallará en la Libreria de Piferrer, Plaza del Angel