



## A Flor da Vida

Encontrada no Templo de Osiris, Egito Antigo, a Flor da Vida tornou-se enigma para Da Vinci e hoje é um jogo de tabuleiro de busca por padrões. A figura geométrica é composta por 7 círculos simétricos: 1 no centro e 6 em torno deste. Essa formação fez com que Da Vinci, na Renascença, século XV, realizasse diversos estudos matemáticos. A figura também atraiu a atenção de cabalistas e esotéricos durante muitos séculos.

### Regras do jogo

Cada jogador escolhe a cor da sua caneta ou lápis e define quem começa a partida.

O objetivo é conseguir fazer maior pontuação, a partir do conjunto de estruturas da tabela que puder ser pintada e completada no tabuleiro.

Assim que um jogador formar uma figura, imediatamente anuncia ao oponente e anota numa folha à parte, de forma visível, a pontuação dela.

Caso um jogador consiga formar dois ou mais padrões integrados, pintando um único espaço, deve mostrar ao outro e computar os pontos de todos eles.

Não é permitido anunciar ponto por uma formação de imagem que não foi vista no momento em que foi feita. Se passou despercebida, a pontuação é perdida.

Preenchidos todos os espaços, a partida termina e os jogadores fazem a soma dos seus pontos conforme a tabela: quem pontuou mais é vencedor.

