

Aranha e Moscas

Jogo de tabuleiro popular na Rússia, conhecido como “паук и мухи”, cuja pronúncia é “paookee ee moohee” e quer dizer Aranha e Moscas. Não sabemos muito do seu histórico, apenas de como se joga. Comporta 2, 3 ou 4 jogadores, movendo-se as peças por lance de dado.

Regras do jogo

Não importa para quantos jogadores, um deles é a aranha e os demais, as moscas. Para 2 jogadores, um fica com as 24 moscas; para 3, dois deles ficam com 12 moscas cada, e para 4 jogadores, 3 deles ficam com 8 moscas.

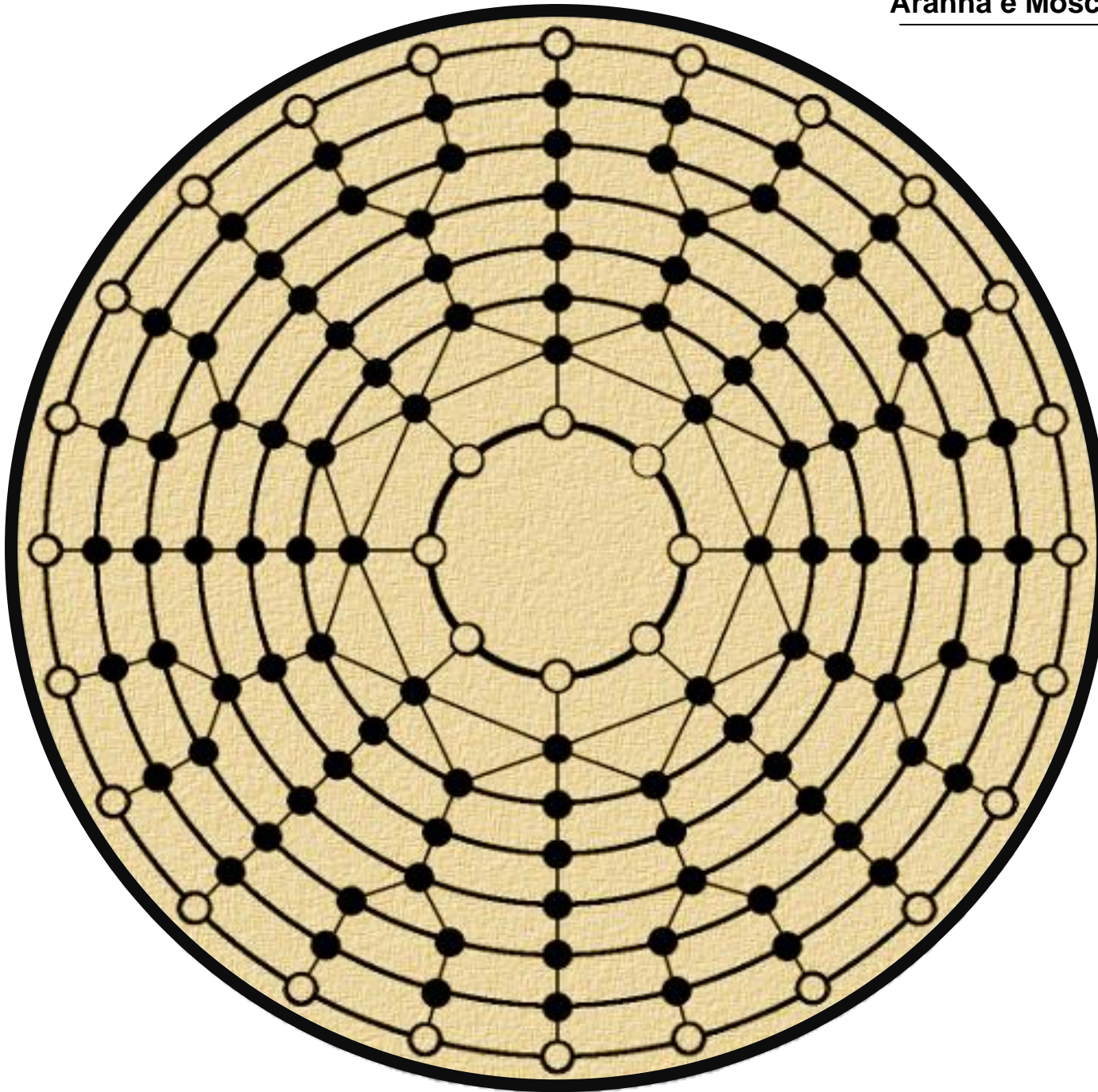
O jogo começa com o movimento de uma mosca, seguido do movimento da aranha. Esse sistema se repete com qualquer número de jogadores: uma mosca anda e a aranha move-se em seguida a cada mosca movimentada.

O movimento, tanto de qualquer mosca quanto da aranha, ocorre pelo resultado do lançamento do dado. Não é permitido fazer movimentos para frente e para trás, mas pode-se virar para o lado, contanto que não se faça retorno a fim de encurtar o movimento.

Moscas não capturam a aranha. Somente esta pode capturar moscas ao passar numa casa ocupada por elas ou quando encerrar o movimento sobre uma mosca.

A aranha não pode capturar mosca que esteja em uma das 8 casas brancas do círculo interno e nem pode passar por estas casas. Uma mosca somente pode entrar nesse círculo quando, a partir de onde está, o resultado do lance do dado coincidir com o número de casas até lá.

O objetivo do jogo é diferente para ambos. As moscas precisam romper a teia, ocupando todas as 8 casas brancas do círculo interno. A aranha precisa capturar moscas deixando-as em número menor que 8.



Um exemplo de captura é mostrado na imagem ao lado: a aranha (cor laranja) obteve 4 no lance do dado. Desse modo, capturou uma mosca (cor verde) na segunda casa e outra no final do quarto passo.

