



Romanos versus Bretões

Criado em 2013 pelo designer de jogos Jon Hather, na Inglaterra, esse jogo reproduz um confronto entre o exército romano e seus famosos oponentes, os Bretões. Pela narrativa, uma tropa de soldados romanos, no século I d. C., marcha por uma estrada em um vale, quando avistam guerreiros bretões descendo das colinas de ambos os lados.

Regras do jogo

Escolhido quem fica com os Bretões, este começa o jogo movendo 1 peça para o ataque, seguido da vez do oponente. São 14 peças para cada lado de cor diferente, sendo 12 soldados e 2 Comandantes configurados como na imagem ao lado.

As peças se movem ortogonalmente, para qualquer casa livre no mesmo alinhamento, na vertical ou horizontal, sem poder pular nenhuma outra peça.

A captura é feita por custódia, quando 2 combatentes cercam 1 único oponente por ambos os lados do alinhamento. Manter uma peça sozinha, separada das demais é deixá-la vulnerável à captura.

Se um Comandante qualquer (peças altas) conseguir cercar uma ou mais peças por um lado, tendo soldado seu do outro, todas elas são capturadas.

A vitória ocorre quando um jogador consegue eliminar todas as peças do oponente. Pode haver empate se 1 jogador ficar com quatro peças apenas e conseguir levar todas elas, uma a uma, para um canto do tabuleiro.

Na imagem da direita, os tipos de capturas: acima, uma peça soldado marrom desce, cerca uma peça azul a captura. Embaixo, um Comandante azul sobe, cerca duas peças soldados marrons e as captura. Comandantes são capturados normalmente.

